

Curriculum Vitae di Gianpiero Monaco

1. Informazioni personali, qualifiche accademiche e titoli, posizioni accademiche lavorative, visite di ricerca.
2. Attività di ricerca
3. Attività didattica
4. Attività gestionale e di terza missione
5. Elenco delle pubblicazioni

1. Informazioni personali, qualifiche accademiche e titoli, posizioni ricoperte

Informazioni personali

Cittadinanza: Italiana

Email: gianpiero.monaco@unich.it

Sito Web: <https://www.dec.unich.it/home-monaco-gianpiero-16386>

Sito Web personale: <https://sites.google.com/view/gianpieromonaco>

Qualifiche accademiche e titoli

- 2023: Abilitazione Scientifica Nazionale (ASN 2021-2023) a Professore di Prima Fascia nel settore "Informatica", 01/B1, ottenuta in data 12/12/2023.

- 2023: Abilitazione Scientifica Nazionale (ASN 2021-2023) a Professore di Prima Fascia nel settore "Sistemi di Elaborazione delle Informazioni", 09/H1, ottenuta in data 17/12/2023.

- 2018: Abilitazione Scientifica Nazionale (ASN 2016-2018) a Professore di Seconda Fascia nel settore "Informatica", 01/B1, ottenuta in data 07/08/2018.

- 2018: Abilitazione Scientifica Nazionale (ASN 2016-2018) a Professore di Seconda Fascia nel settore "Sistemi di Elaborazione delle Informazioni", 09/H1, ottenuta in data 26/07/2018.

- 2010: Dottorato Europeo di Ricerca in Informatica ed Applicazioni (XXII ciclo) presso l'Università degli Studi dell'Aquila con votazione "Ottimo".

- 2006: Laurea specialistica in Informatica presso l'Università degli Studi dell'Aquila con votazione 110/110 e lode.

Posizioni accademiche lavorative

- Da Dicembre 2022 (posizione attuale): Professore Associato (settore scientifico-disciplinare INFO-01/A - Informatica, gruppo scientifico-disciplinare 01/INFO-01 - Informatica), presso il Dipartimento di Economia, Università degli Studi Università degli studi "G, d'Annunzio" di Chieti-Pescara.
- Gennaio 2022 - Novembre 2022: Professore Associato (settore scientifico-disciplinare INF/01 - Informatica, settore concorsuale 01/B1 - Informatica), presso il Dipartimento di Ingegneria e Scienze dell'informazione e Matematica (DISIM), Università degli Studi dell'Aquila.
- Aprile 2012 - Dicembre 2021: Ricercatore a Tempo Indeterminato - RTI (settore scientifico-disciplinare INF/01 - Informatica, settore concorsuale 01/B1 - Informatica), presso il Dipartimento di Ingegneria e Scienze dell'informazione e Matematica (DISIM), Università degli Studi dell'Aquila.
- Marzo 2012: Titolare di un assegno di ricerca (postDoc) presso il Dipartimento di Informatica, Università di Varsavia (Polonia).
- Marzo 2011 - Febbraio 2012: Titolare di assegno di ricerca (PostDoc) presso il Dipartimento di Informatica, Università degli Studi dell'Aquila.
- Novembre 2010 - Febbraio 2011: Titolare di assegno di ricerca presso il Dipartimento di Scienze, Università di Chieti-Pescara.
- Novembre 2009 - Ottobre 2010: Titolare di assegno di ricerca (postDoc) presso il gruppo MASCOTTE dell'INRIA di Sophia Antipolis, Francia.

Visite di ricerca (a lungo termine).

- Novembre 2025: Visita di ricerca presso il Gruppo LAMSADE dell'Università Paris Dauphine (Francia).
- Aprile 2022 e Settembre 2022 (1 mese in totale): Visita di ricerca come professore invitato presso il Gruppo LAMSADE dell'Università Paris Dauphine (Francia).
- Ottobre 2019: Visita di ricerca presso il Dipartimento di Informatica, Università di Oxford (Regno Unito), ospite di Prof. Edith Elkind.
- September 2013: Visita di ricerca presso INRIA Sophia Antipolis (Francia), ospite di Dr. David Coudert.
- Marzo 2012 - Ottobre 2012, Febbraio 2014 - Marzo 2014, Ottobre 2014
- Novembre 2014: Visita di ricerca presso il Dipartimento di Informatica, Università di Varsavia (Polonia), ospite di Prof. Piotr Sankowski.

- Novembre 2011 - Gennaio 2012: Visita di ricerca presso il Dipartimento di Scienze Matematiche - Nanyang Technological University (Singapore), ospite di Prof. Edith Elkind.

- Maggio 2011: Visita di ricerca presso il Dipartimento di Informatica, Technion, Haifa (Israele), ospite di Prof. Shmuel Zaks.

- Novembre - Dicembre 2007 e Maggio - Agosto 2008: Visita di ricerca presso il Dipartimento di Informatica - Università di Patrasso (Grecia), ospite di Prof. Christos Kaklamanis e Prof. Ioannis Caragiannis.

Ruoli in Enti esterni all'Università:

- Dal 2014 - in corso: Afferente al Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica (CINI) e membro del Laboratorio CINI "Big data" e del Laboratorio CINI "Artificial Intelligence and Intelligent Systems".

- Dal 2012 - in corso: Membro e socio ordinario del GRIN (Gruppo di Informatica).

- Dal 2010 - in corso: Sono (o sono stato) membro dei seguenti gruppi e associazioni nazionali ed internazionali:

* Gruppo Nazionale per il Calcolo Scientifico (GNCS).

* European Association for Theoretical Computer Science (EATCS).

* ACM Special Interest Group on Algorithms and Computation Theory (SIGACT).

* ACM Special Interest Group on Artificial Intelligence (SIGAI).

2. Attività di ricerca

Breve descrizione dell'attività di ricerca

Più di 80 lavori pubblicati dal 2006 a oggi (almeno un lavoro pubblicato per ogni anno dal 2006 ad oggi) di cui 31 su riviste internazionali (maggiormente su riviste internazionali di 1° e 2° quartile nella classificazione SCIMAGO), e 48 su conferenze Internazionali di cui 14 su conferenze internazionali con rank A*=exceptional nella classificazione ICORE e quasi tutte le altre con rank tra A=excellent e B nella classificazione ICORE, e 2 capitoli di libro pubblicato da Springer.

L'attività di ricerca svolta si è concentrata sulla progettazione di algoritmi efficienti, complessità computazionale, algoritmi di approssimazione, algoritmi on-line, teoria dei giochi algoritmica, economia computazionale, intelligenza artificiale.

Servizi e organizzazione per riviste scientifiche

- Membro dell'Editorial Board della rivista internazionale: JOURNAL OF ARTIFICIAL INTELLIGENCE RESEARCH (JAIR). Best Quartile Q1 (fonte SCIMAGO).

- Membro dell'Editorial Board della rivista internazionale: OPEN COMPUTER SCIENCE. Best Quartile Q2 (fonte SCIMAGO).
- Membro dell'Editorial Board della rivista internazionale: PLOS ONE. Best quartile Q1 (fonte SCIMAGO).
- Membro dell'Editorial Board della rivista internazionale: INTERNATIONAL JOURNAL OF FOUNDATIONS OF COMPUTER SCIENCE (IJFCS). Best quartile Q2 (fonte SCIMAGO).
- Membro dell'Editorial Board della rivista internazionale: JOURNAL OF COMBINATORIAL OPTIMIZATION (JOCO). Best quartile Q2 (fonte SCIMAGO).
- Editor (insieme al Prof. Laurent Gourves) di una special issue per la rivista internazionale: THEORY OF COMPUTING SYSTEMS (TOCS). Il titolo della special issue è: Computational Game Theory. Best quartile Q2 (fonte SCIMAGO).
- Editor (insieme al Prof. Luca Moscardelli e al Dott. Angelo Fanelli) di una special issue per la rivista internazionale: ALGORITHMS. Il titolo della special issue è: Multi-Agent Systems Design, Analysis, and Applications.. Best quartile Q2 (fonte SCIMAGO).
- Editor (insieme alla Dott.ssa Yllka Velaj) di una special issue per la rivista internazionale: ALGORITHMS. Il titolo della special issue è: Algorithmic Game Theory and Graph Mining. Best quartile Q2 (fonte SCIMAGO).
- Membro del Topical Advisory Panel della rivista internazionale: ALGORITHMS. Best quartile Q2 (fonte SCIMAGO).
- Membro del Topical Advisory Panel della rivista internazionale: GAMES. Best quartile Q3 (fonte SCIMAGO).
- Revisore esperto per le seguenti riviste internazionali (per cui ho revisionato diversi lavori): IEEE/ACM Transactions on Networking; Artificial Intelligence; Algorithmica; Journal of Artificial Intelligence Research; ACM Transactions on Economics and Computation; Theoretical Computer Science; Theory of Computing Systems; Journal of Combinatorial Optimization, Journal of Autonomous Agents and Multi-Agents Systems; Annals of Mathematics and Artificial Intelligence.

Servizi e organizzazione per conferenze scientifiche

- Membro del Comitato di Programma Scientifico delle seguenti 38 conferenze internazionali molte delle quali classificate A* (=exceptional) oppure A (=excellent) secondo il ranking ICORE:

* The 40th AAAI Conference on Artificial Intelligence (AAAI 2026). Rank A* (fonte Icore Ranking).

* The 25th International Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS 2026). Senior PC. Rank A (fonte Icore Ranking).

* The 28th European Conference on Artificial (ECAI 2025). Rank A (fonte Icore Ranking).

* The 2nd Workshop on Green-Aware Artificial Intelligence (Green-AWARE AI 2025).

* The 24th International Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS 2025). Rank A* (fonte Icore Ranking).

* The 39th AAAI Conference on Artificial Intelligence (AAAI 2025). Rank A* (fonte Icore Ranking).

* The 20th Conference on Web and Internet Economics (WINE 2024). Senior PC.

* The 17th International Symposium on Algorithmic Game Theory (SAGT 2024).

* The 33rd International Joint Conference on Artificial Intelligence (IJCAI 2024). Rank A* (fonte Icore Ranking).

* The 23rd International Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS 2024). Rank A* (fonte Icore Ranking).

* The first IEEE International Conference on AI for Medicine, Health, and Care (AIMHC 2024).

* The 38th AAAI Conference on Artificial Intelligence (AAAI 2024). Rank A* (fonte Icore Ranking).

* The 38th AAAI Conference on Artificial Intelligence (AAAI 2024), Student poster track. Rank A* (fonte Icore Ranking).

* The 16th International Symposium on Algorithmic Game Theory (SAGT 2023).

* The 26th European Conference on Artificial (ECAI 2023). Rank A (fonte Icore Ranking).

* The 32nd International Joint Conference on Artificial Intelligence (IJCAI 2023). Distinguished Program Committee Member award by IJCAI 2023. Rank A* (fonte Icore Ranking).

* The 22nd International Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS 2023). Rank A* (fonte Icore Ranking).

* The 37th AAAI Conference on Artificial Intelligence (AAAI 2023). Rank A* (fonte Icore Ranking).

* The 37th AAAI Conference on Artificial Intelligence (AAAI 2023), Student poster track. Rank A* (fonte Icore Ranking).

* The 31st International Joint Conference on Artificial Intelligence and the 25th European Conference on Artificial Intelligence (IJCAI-ECAI 2022). Rank A* (fonte Icore Ranking).

* The 21st International Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS 2022). Senior PC. Rank A* (fonte Icore Ranking).

* The 36th AAAI Conference on Artificial Intelligence (AAAI 2022). Rank A* (fonte Icore Ranking).

* The 36th AAAI Conference on Artificial Intelligence (AAAI 2022), Student poster track. Rank A* (fonte Icore Ranking).

* The 6th International Symposium on Algorithmic Aspects of Cloud Computing (ALGO CLOUD 2021).

* The 30th International Joint Conference on Artificial Intelligence (IJCAI 2021). Rank A* (fonte Icore Ranking).

* The 20th International Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS 2021). Rank A* (fonte Icore Ranking).

* The Thirty-Fifth AAAI Conference on Artificial Intelligence (AAAI 21). Rank A* (fonte Icore Ranking).

* The 29th International Joint Conference on Artificial Intelligence (IJCAI 2020). Rank A* (fonte Icore Ranking).

* The Nineteenth International Conference on Autonomous Agents and Multi-Agent Systems (AAMAS 2020). Rank A* (fonte Icore Ranking).

* The 24th European Conference on Artificial Intelligence (ECAI 2020). Rank A (fonte Icore Ranking).

* The Thirty-Fourth AAAI Conference on Artificial Intelligence (AAAI 2020). Rank A* (fonte Icore Ranking).

* The 28th International Joint Conference on Artificial Intelligence (IJCAI 2019). Rank A* (fonte Icore Ranking).

* The 2019 International Conference on High Performance Computing & Simulation (HPCS 2019).

* The 19th ACM conference on Economics and Computation (EC 2018). Rank A* (fonte Icore Ranking).

* The 16th Workshop on Approximation and Online Algorithms (WAOA 2018).

* The 10th International Symposium on Algorithmic Game Theory (SAGT 2017).

* The 30th IEEE International Parallel & Distributed Processing Symposium (IPDPS 2016). Rank A (fonte Icore Ranking).

* The 25th International Joint Conference on Artificial Intelligence (IJCAI 2016). Rank A* (fonte Icore Ranking).

- Membro del Program Committee Board of the International Joint Conference on Artificial Intelligence (IJCAI 2022, IJCAI 2023, IJCAI 2024). Rank A* (fonte Icore Ranking).

- CO-CHAIR del 3rd Workshop on Strategies, Prediction, Interaction, and Reasoning in Italy (SPIRIT 2024) colocated with the 23rd International Conference of the Italian Association for Artificial Intelligence (AIxIA 2024)

- Membro del comitato organizzatore delle conferenza 26th Italian Conference on Theoretical Computer Science (ICTCS 2025).

- Membro del comitato organizzatore delle conferenza 10th International Symposium on Algorithmic Game Theory (SAGT 2017).

- Session Chair "Approximation Algorithms" per il 15th Workshop on Approximation and Online Algorithms (WAOA 2017).

- In aggiunta alle revisioni effettuate per le conferenze di cui sono stato membro del comitato di programma, sono stato revisore di numerose altre conferenze internazionali tra cui (edizioni multiple di): SODA, ICALP, ICSE, ESA, EC, STACS, WINE, DISC, APPROX, ICC, MFCS, SAGT, ECAI, WG, ICDCS, FCT, CIAC, SIROCCO, COCOON, ADHOC-NOW, DCOSS, LATA, FUN, SEA.

Partecipazione come relatore a conferenze scientifiche

- TITOLO: Nash Stability in Hedonic Skill Games.

CONVEGNO: The 23rd International Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS 2024), May 6-10, 2024, Auckland, New Zealand. Rank A* (fonte Icore Ranking).

- TITOLO: On Green Sustainability of Resource Selection Games with Equitable Cost-Sharing.

CONVEGNO: The 23rd International Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS 2024), May 6-10, 2024, Auckland, New Zealand. Rank A* (fonte Icore Ranking).

- TITOLO: Nash Stability in Fractional Hedonic Games with Bounded Size Coalitions.

CONVEGNO: The 19th Conference on Web and Internet Economics (WINE 2023), December 4-8, 2023, Shanghai, China.

- TITOLO: Relaxed Core Stability in Fractional Hedonic Games.
CONVEGNO: The 30th International Joint Conference on Artificial Intelligence (IJCAI 2021), August 19–26, 2021, Montreal, Canada. Themed virtual reality. Rank A* (fonte Icore Ranking).

- TITOLO: Local Core Stability in Simple Symmetric Fractional Hedonic Games.
CONVEGNO: The 18th International Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS 2019), May 15–17, 2019, Montreal, Canada. Rank A* (fonte Icore Ranking).

- TITOLO: On the Performance of Stable Outcomes in Modified Fractional Hedonic Games with Egalitarian Social Welfare.
CONVEGNO: The 18th International Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS 2019), May 15–17, 2019, Montreal, Canada. Rank A* (fonte Icore Ranking).

- TITOLO: Pricing Problems with Buyer Preselection.
CONVEGNO: The 43rd International Symposium on Mathematical Foundations of Computer Science (MFCS 2018), August 27–31, 2018, Liverpool, United Kingdom. Rank A (fonte Icore Ranking).

- TITOLO: Strategyproof Mechanisms for Additively Separable Hedonic Games and Fractional Hedonic Games.
CONVEGNO: The 15th Workshop on Approximation and Online Algorithms (WAOA 2017), September 7–8, 2017. Vienna, Austria.

- TITOLO: Nash Stability in Fractional Hedonic Games.
CONVEGNO: The 10th Conference on Web and Internet Economics (WINE 2014), December 14–17, 2014, Beijing, China.

- TITOLO: Approximating the Revenue Maximization Problem with Sharp Demands.
CONVEGNO: 14th Scandinavian Symposium and Workshops on Algorithm Theory (SWAT 2014), July 2–4, 2014, Copenhagen, Denmark.

- TITOLO: Optimizing Regenerator Cost in Traffic Grooming.
CONVEGNO: The 14th International Conference On Principles Of Distributed Systems (OPODIS 2010), December 13–17, 2010, Tozeur, Tunisia.

- TITOLO: On the Complexity of the Regenerator Placement Problem in Optical Networks.
CONVEGNO: The 21st ACM Symposium on Parallelism in Algorithms and Architectures (SPAA 2009), August 11–13, 2009, Calgary, Canada. Rank A (fonte Icore Ranking).

- TITOLO: A $6/5$ -approximation algorithm for the maximum 3-cover problem.
CONVEGNO: The 33rd International Symposium on Mathematical Foundations of Computer Science (MFCS 2008), August 25–29, 2008, Torun, Poland. Rank A (fonte Icore Ranking).

- Ho tenuto molti seminari durante le visite di ricerca (anche a medio e breve termine) presso centri di ricerca e Università nazionali ed internazionali.

Presentazioni come relatore su invito

- TITOLO: Relaxed Core Stability in Fractional Hedonic Games.
CONVEGNO: International Symposium on Artificial Intelligence and Mathematics (ISAIM 2022),
January 3-5, 2022, Fort Lauderdale, Florida, United States of America.

- TITOLO: Approximate Pure Nash Equilibria in Digraph k-Coloring Games.
CONVEGNO: GSSI Algorithmic Summer Workshop: Algorithms, Games and Markets, July 13-14, 2017, L'Aquila, Italy.

- Ho tenuto molti seminari durante le mie visite di ricerca presso centri di ricerca e Università nazionali ed internazionali.

Collaborazioni di ricerca

- Le maggiori collaborazioni internazionali sono le seguenti:
Prof. Edith Elkind e Dr. Dominik Peters - Università di Oxford (Regno Unito); Prof. Piotr Sankowski - Università di Varsavia (Polonia); Prof. Ioannis Caragiannis - Aarhus University, Aarhus (Danimarca), Prof. Shmuel Zaks - Technion (Israele), Dr. Mordechai Shalom - Tel Hai College (Israele), Dr. David Coudert - INRIA (Francia), Dr. Stephanie Perennes, Dr. Laurent Gourves e Dr. Angelo Fanelli - CNRS (Francia); Dr. Ayumi Igarashi - Università di Tokio (Giappone), Prof. William S. Zwicker - Union College, Schenectady, USA, Dr. Yllka Velaj - Università di Vienna (Austria).

- Le maggiori collaborazioni nazionali sono le seguenti (escludendo i ricercatori e professori dell'Università degli Studi "G. D'Annunzio" di Chieti-Pescara):

Prof. Michele Flammini, Prof. Gianlorenzo D'angelo, Dr. Bojana Kodric e Dr. Andrea D'Ascenzo - Gran Sasso Science Institute (GSSI); Prof. Alberto Marchetti Spaccamela e Prof. Stefano Leonardi - Università di Roma "La Sapienza"; Prof. Vittorio Bilò e Prof. Cosimo Vinci - Università del Salento; Prof. Luciano Gualà - Università di Roma "Tor Vergata", Prof. Mattia D'Emidio e Dr. Giovanna Melideo - Università dell'Aquila.

Fondi di ricerca personali

- dal 2017 - in corso: Responsabile del finanziamento di ricerca dalla Gunpowder S.R.L. per attività di ricerca su metodologie e strumenti innovativi per la progettazione di servizi cloud, soluzioni efficienti in ambito di big data, internet of things e per l'analisi di dati. Budget € 50000.

- 2018: Vincitore dei fondi annuali per la ricerca di base (FFABR) finanziati dal MIUR. Budget € 3000.

Progetti di ricerca nazionali ed internazionali su bandi competitivi.

- Maggio 2024 - Dicembre 2025: Co-responsabile del progetto "ECOGAMES: Existence, Complexity and efficiency of stable solutions in green-Oriented GAMES" finanziato con bando a cascata del Partenariato Esteso FAIR (Future Artificial Intelligence Research), tematica "1. Intelligenza artificiale: aspetti fondazionali" (PNRR) (Il progetto non prevede un Principal Investigator ma 3 Co-Responsabili del progetto). Budget € 225000.
- Febbraio 2013 - Febbraio 2016: Membro partecipante al progetto di ricerca nazionale PRIN: "ARS TechnoMedia Algoritmica per le Reti Sociali Tecno-mediate". Budget € 112000.
- Marzo 2012 - Dicembre 2014: Membro partecipante al progetto di ricerca internazionale ERC: "PAAL Practical Approximation Algorithms", coordinato dal Prof. Piotr Sankowski. Budget € 1000000
- Aprile 2010 - Marzo 2011: Membro partecipante al progetto di ricerca nazionale PRIN: "Aspetti algoritmici e strategici in reti di comunicazione non coordinate". Budget € 87000.
- Novembre 2006 - Ottobre 2008: Membro partecipante al progetto di ricerca internazionale COST 293: "Graphs and algorithms in communication networks". Budget del progetto: a.a. 2006/2007 Total Action Budget: € 84764, a.a. 2007/2008 Total Action Budget: € 113000.

Partecipazione al Collegio dei Docenti di Dottorato

- Membro del Collegio dei Docenti di Dottorato di Ricerca in Ingegneria e Scienze dell'Informazione - Dipartimento di Ingegneria e Scienze dell'Informazione e Matematica dell'Università degli Studi dell'Aquila, a partire dal ciclo XXIX e consecutivamente per i cicli successivi XXX, XXXI, XXXII, XXXIII, XXXIV, XXXV, XXXVI, XXXVII, XXXVIII (in totale 10 cicli consecutivi).
- Membro del Collegio dei Docenti di Dottorato di Ricerca in Computer Science della Scuola di Dottorato Internazionale - Gran Sasso Science Institute (GSSI), L'Aquila, a partire dal ciclo XXXIX e consecutivamente, fino a oggi, per i cicli successivi XXXX, XXXXI (in totale 3 cicli consecutivi).
- Promotore e Coordinatore del corso di Dottorato associato con 6 Università estere dal titolo: HUMAN-CENTRED ARTIFICIAL INTELLIGENCE: FOUNDATIONS AND APPLICATION. Il corso di Dottorato è in fase di accreditamento.

Supervisione di studenti di Dottorato

- Raffaello Carosi: Dottorato di ricerca in Computer Science presso il Gran Sasso Science Institute (GSSI) di L'Aquila. XXXI Ciclo. Raffaello ha ottenuto il titolo di Dottore di Ricerca (PhD) a Luglio 2019.

- Francesco Cellinese (co-supervisione con Gianlorenzo D'Angelo): Dottorato di ricerca in Computer Science presso il Gran Sasso Science Institute (GSSI) di L'Aquila. XXXI Ciclo. Francesco ha ottenuto il titolo di Dottore di Ricerca (PhD) a Luglio 2019.

Revisione e membro di commissione di tesi di Dottorato

-Revisore della tesi di dottorato intitolata "Adaptive Influence Maximization: Bounding Adaptivity Gaps and Beyond" della candidata Debashmita Poddar. Corso di dottorato in Computer Science presso il Gran Sasso Science Institute (GSSI), L'Aquila. Ciclo XXXIV.

- Revisore per la tesi di Dottorato dal titolo "Gathering Self-Interested People Together: a Strategic Perspective" della candidata Giovanna Varricchio. Corso di Dottorato in Computer Science presso il Gran Sasso Science Institute (GSSI), L'aquila. Ciclo XXXIII.

- Membro delle seguenti commissioni giudicatrici per il conferimento del titolo di dottore di ricerca (PhD):

* PhD in Computer Science dei candidati Esmaeil Delfaraz, Ghobadi Sajjad Babi e Poddar Debashmita, presso il Gran Sasso Science Institute (GSSI), L'Aquila. Ciclo XXXIV.

* PhD in Computer Science della candidata Giovanna Varricchio presso il Gran Sasso Science Institute (GSSI), L'Aquila. Ciclo XXXIII.

* PhD in Computer Science della candidata Fatemeh Katafash Ranjbar presso L'Università dell'Aquila. Ciclo XXXIII.

* PhD in Computer Science del candidato Bishwajeet Pandey presso il Gran Sasso Science Institute(GSSI), L'Aquila. Ciclo XXXI.

* PhD in Computer Science del candidato Cosimo Vinci presso il Gran Sasso Science Institute (GSSI), L'Aquila. Ciclo XXX.

Commissione ammissione corso di Dottorato

- Membro della commissione giudicatrice per l'esame di ammissione al corso di Dottorato di Ricerca in Ingegneria e Scienze dell'Informazione Università dell'Aquila, nei seguenti cicli:

* ciclo XXXI (dal 01-09-2015 al 01-10-2015)

* ciclo XXXV (dal 09-09-2019 al 09-10-2019)

Organizzazione scuole di Dottorato

- Membro del comitato organizzatore della scuola internazionale di dottorato: GII Doctoral School - Boosting Services and Information in Adaptive Networked Enterprise, L'Aquila, Settembre 2008.

Servizi per la VQR

- Revisore per la VQR 2015-2019 (Valutazione della Qualità della Ricerca) effettuata dall'ANVUR (Agenzia Nazionale di Valutazione del Sistema Universitario e della Ricerca).

3. Attività didattica

Titolarità di corsi

Presso l'Università degli Studi "G. d'Annunzio" di Chieti-Pescara:

- a.a. 2025-2026: "Internet e reti (Cognomi A-L)". (Laurea triennale in Economia e Informatica per l'Impresa, 6 CFU). Lingua ufficiale del corso: Italiano.

- a.a. 2025-2026: " Architettura e sistemi operativi (Cognomi A-L)". (Laurea triennale in Economia e Informatica per l'Impresa, 3 CFU). Lingua ufficiale del corso: Italiano.

- a.a. 2025-2026: "Internet e reti (Cognomi M-Z)". (Laurea triennale in Economia e Informatica per l'Impresa, 6 CFU). Lingua ufficiale del corso: Italiano.

- a.a. 2024-2025: "Internet e reti (Cognomi A-L)". (Laurea triennale in Economia e Informatica per l'Impresa, 6 CFU). Lingua ufficiale del corso: Italiano.

- a.a. 2024-2025: " Architettura e sistemi operativi (Cognomi A-L)". (Laurea triennale in Economia e Informatica per l'Impresa, 3 CFU). Lingua ufficiale del corso: Italiano.

- a.a. 2024-2025: "Internet e reti (Cognomi M-Z)". (Laurea triennale in Economia e Informatica per l'Impresa, 6 CFU). Lingua ufficiale del corso: Italiano.

- a.a. 2024-2025: " Architettura e sistemi operativi (Cognomi M-Z)". (Laurea triennale in Economia e Informatica per l'Impresa, 3 CFU). Lingua ufficiale del corso: Italiano.

- a.a. 2023-2024: "Internet e reti (Cognomi M-Z)". (Laurea triennale in Economia e Informatica per l'Impresa, 6 CFU). Lingua ufficiale del corso: Italiano.

- a.a. 2023-2024: " Internet e reti (3° anno)". (Laurea triennale in Economia e Informatica per l'Impresa, 6 CFU). Lingua ufficiale del corso: Italiano.

- a.a. 2023-2024: " Architettura e sistemi operativi (Cognomi M-Z)". (Laurea triennale in Economia e Informatica per l'Impresa, 3 CFU). Lingua ufficiale del corso: Italiano.

- a.a. 2022-2023: " Internet e reti (Cognomi M-Z)". (Laurea triennale in Economia e Informatica per l'Impresa, 6 CFU). Lingua ufficiale del corso: Italiano.

- Relatore di diverse tesi di Laurea triennale in Economia e Informatica per l'Impresa, Università degli Studi "G. d'Annunzio" di Chieti-Pescara.

Presso l'Università degli Studi dell'Aquila:

- a.a. 2022-2023: "Web Algorithms". (Laurea Magistrale in Informatica, 6 CFU). Lingua ufficiale del corso: Inglese.

- a.a. 2022-2023: "Social Networks". (Laurea Magistrale in Informatica, 3 CFU). Lingua ufficiale del corso: Inglese.

- a.a. 2021-2022: "Information Systems and Network Security". (Laurea Magistrale in Informatica, 6 CFU). Lingua ufficiale del corso: Inglese.

- a.a. 2021-2022: "Web Algorithms". (Laurea Magistrale in Informatica, 6 CFU). Lingua ufficiale del corso: Inglese.

- a.a. 2021-2022: "Social Networks". (Laurea Magistrale in Informatica, 3 CFU). Lingua ufficiale del corso: Inglese.

- a.a. 2020-2021: "Information Systems and Network Security". (Laurea Magistrale in Informatica, 6 CFU). Lingua ufficiale del corso: Inglese.

- a.a. 2020-2021: "Social Networks". (Laurea Magistrale in Informatica, 3 CFU). Lingua ufficiale del corso: Inglese.

- a.a. 2019-2020: "Information Systems and Network Security". (Laurea Magistrale in Informatica, 6 CFU). Lingua ufficiale del corso: Inglese.

- a.a. 2019-2020: "Social Networks". (Laurea Magistrale in Informatica, 3 CFU). Lingua ufficiale del corso: Inglese.

- a.a. 2018-2019: "Information Systems and Network Security". (Laurea Magistrale in Informatica, 6 CFU). Lingua ufficiale del corso: Inglese.

- a.a. 2018-2019: "Social Networks". (Laurea Magistrale in Informatica, 3 CFU). Lingua ufficiale del corso: Inglese.

- a.a. 2017-2018: "Information Systems and Network Security". (Laurea Magistrale in Informatica, 6 CFU). Lingua ufficiale del corso: Inglese.

- a.a. 2017-2018: "Social Networks". (Laurea Magistrale in Informatica, 3 CFU). Lingua ufficiale del corso: Inglese.

- a.a. 2016-2017: "Information Systems and Network Security". (Laurea Magistrale in Informatica, 6 CFU). Lingua ufficiale del corso: Inglese.

- a.a. 2016-2017: "Social Networks". (Laurea Magistrale in Informatica, 3 CFU). Lingua ufficiale del corso: Inglese.

- a.a. 2015-2016: "Information Systems and Network Security". (Laurea Magistrale in Informatica, 6 CFU). Lingua ufficiale del corso: Inglese.
- a.a. 2014-2015: "Information Systems and Network Security". (Laurea Magistrale in Informatica, 6 CFU). Lingua ufficiale del corso: Inglese.
- a.a. 2013-2014: "Algoritmi e Strutture Dati 2". (Laurea Magistrale in Informatica, 6 CFU). Lingua ufficiale del corso: Italiano.
- a.a. 2013-2014: "Architettura degli Elaboratori". (Laurea Triennale in Informatica, 6 CFU). Lingua ufficiale del corso: Italiano.
- a.a. 2012-2013: "Information Systems and Network Security". (Laurea Magistrale in Informatica, 6 CFU). Lingua ufficiale del corso: Inglese.
- Relatore di diverse tesi di Laurea in Informatica Triennale e Magistrale, Università degli Studi dell'Aquila.

4. Attività gestionale e di terza missione.

Principali Attività gestionali

- Settembre 2025 - oggi: Membro del comitato promotore (o comitato di indirizzo/proposta) per l'istituzione di un nuovo corso di Laurea triennale in Ingegneria dell'Informazione (L-8) Interateneo tra l'Università "G. d'Annunzio" di Chieti-Pescara e l'Università del Molise.
- Dicembre 2023 - oggi: Membro eletto tra i Professori Associati della Giunta del Dipartimento di Economia, Università "G. d'Annunzio" di Chieti-Pescara.
- Settembre 2023 - oggi: Membro del Gruppo di Assicurazione della Qualità e del Gruppo di Riesame del Corso di Laurea in Economia e Informatica per l'Impresa, Università "G. d'Annunzio" di Chieti-Pescara.
- 2022 - oggi: Membro del gruppo per le attività di orientamento in ingresso del CLEII. Le attività sono: colloqui individuali di orientamento in ingresso, partecipazione al salone dello Studente, tutorato/aiuto per gli studenti del primo anno così come per alcuni studenti Erasmus, etc.
- 2024: Membro della commissione VQR per l'area Informatica, SSD INF/01, del Dipartimento di Economia, Università "G. d'Annunzio" di Chieti-Pescara.

- 2024: Membro del Gruppo di lavoro per la revisione dell'offerta didattica del Dipartimento di Economia, Università "G. d'Annunzio" di Chieti-Pescara.

- 2022 Responsabile scientifico (insieme al Prof. Luca Moscardelli) del protocollo di intesa per collaborazione scientifica tra il Dipartimento di Economia dell'Università degli Studi di Chieti-Pescara e il Dipartimento di Ingegneria e Scienze dell'Informazione e Matematica dell'Università degli Studi dell'Aquila, attraverso il quale le parti si impegnano a collaborare per la realizzazione di attività di ricerca nel campo della informatica teorica. In particolare, la collaborazione ha ad oggetto: a) Ricerca nel campo degli algoritmi e delle strutture dati; b) Ricerca nel campo della teoria dei giochi algoritmica e nei sistemi multiagente; c) Ricerca nel campo dei problemi di ottimizzazione in sistemi distribuiti

- 2021 - 2022: Membro della commissione GESTIONE DELLE EMERGENZE del Dipartimento di Ingegneria e Scienze dell'informazione e Matematica (DISIM), Università degli Studi dell'Aquila.

- 2018 - 2022: Coordinatore dall'anno accademico 2018-2019 e poi per 4 anni accademici consecutivi (insieme al Prof. Guillaume Urvoy-Keller dell'Università della Costa Azzurra, Francia) della Laurea Magistrale Internazionale in Informatica doppio titolo: UBIDIS (UBIquitus computing and Distributed Systems), tra l'Università degli Studi dell'Aquila e l'Università della Costa Azzurra, (Francia).

- 2018 - 2022 Referente Erasmus per l'Università dell'Aquila con l'Università della Costa Azzurra (Francia).

- 2018 - 2021: Membro della commissione RICERCA del Dipartimento di Ingegneria e Scienze dell'informazione e Matematica (DISIM), Università degli Studi dell'Aquila.

- 2018 - 2022: Membro della commissione DIDATTICA del Consiglio di Area Didattica in Informatica (CAD), Università degli Studi dell'Aquila.

- 2019 - 2020: Membro del gruppo di lavoro sulla riforma dell'offerta didattica della Laurea Magistrale in Informatica presso l'Università dell'Aquila.

- 2014 - 2015: Membro della commissione VQR del Dipartimento di Ingegneria e Scienze dell'informazione e Matematica (DISIM), Università degli Studi dell'Aquila.

Attività di terza missione

- 2017 - oggi: Responsabile scientifico del contratto di finanziamento di ricerca di 50000 Euro che l'azienda GUNPOWDER s.r.l. ha concesso al Dipartimento di Ingegneria e Scienze dell'Informazione e Matematica (DISIM) dell'Università degli Studi dell'Aquila, per ricerche avente per oggetto: metodologie e strumenti innovativi per la progettazione di

servizi cloud, soluzioni efficienti in ambito big data, internet of things e per l'analisi di dati. Nel 2023, in seguito alla mia presa di servizio come prof. associato presso il Dipartimento di Economia dell'Università degli Studi 'G. d'Annunzio' Chieti - Pescara, ho trasferito i fondi residui (pari a circa 30000 euro) presso il Dipartimento di Economia dell'Università degli Studi "G. d'Annunzio" di Chieti-Pescara, rimanendo il responsabile scientifico del contratto di ricerca

- Marzo 2023: Lezione di Logica agli studenti delle scuole superiori in occasione del PNRR di Orientamento nel giorno degli OPEN DAY del 29 Marzo 2023.

- Marzo 2023: Seminario su sicurezza e crittografia in occasione degli OPEN DAY del 29 Marzo 2023.

- 2019: Coordinatore del Career Day 2019 per le Lauree Triennale e Magistrale in Informatica, Università degli Studi dell'Aquila. Ho tenuto contatti e collaborazioni con tante aziende del settore tecnologico sia di livello regionale (Abruzzo) che di livello nazionale ed internazionale.

- 2014 - 2015: Membro del comitato organizzare di SHARPER (notte dei ricercatori) nelle edizioni della città di L'Aquila degli anni 2014 e 2015.

5. Elenco delle pubblicazioni

Riviste Scientifiche

[J31] A. Fanelli, G. Monaco, L. Moscardelli: Relaxed core stability in hedonic games. Artificial Intelligence, 348: 104394, 2025. Rank Q1 (fonte SCIMAGO).

[J30] Laurent Gourvès, Gianpiero Monaco: Existence, Computation and Efficiency of Nash Stable Outcomes in Hedonic Skill Games. Journal of Artificial Intelligence Research, 82: 1711-1742, 2025. Rank Q1 (fonte SCIMAGO).

[J29] A. D'Ascenzo, M. D'Emidio, M. Flammini, G. Monaco: Digraph k-Coloring Games: New Algorithms and Experiments. Journal of Artificial Intelligence Research, 81: 163-202, 2024. Rank Q1 (fonte SCIMAGO).

[J28] V. Bilò, M. Flammini, G. Monaco, L. Moscardelli: Pricing Problems with Buyer Preselection. Journal of Artificial Intelligence Research, 74:1791-1822, 2022. Rank Q2 (fonte SCIMAGO).

[J27] V. Bilò, G. Monaco, L. Moscardelli, C. Vinci: Nash Social Welfare in Selfish and Online Load Balancing. ACM Transactions on Economics and

Computation, 10(2), article n. 8, pp 1-41, 2022. Rank Q1 (fonte SCIMAGO).

[J26] V. Bilò, I. Caragiannis, M. Flammini, A. Igarashi, G. Monaco, D. Peters, C. Vinci, W. S. Zwicker: Almost Envy-Free Allocations with Connected Bundles. *Games and Economic Behavior*, 131:197-221, 2022. Rank Q1 (fonte SCIMAGO).

[J25] M.Flammini, G.Monaco, L.Moscardelli, M.Shalom, S.Zaks: On the Online Coalition Structure Generation Problem. *Journal of Artificial Intelligence Research*, 72:1215-1250, 2021. Rank Q1 (fonte SCIMAGO).

[J24] G. Monaco, L. Moscardelli, Y. Velaj: Additively Separable Hedonic Games with Social Context. *Games*, 12(3):71, 2021.

[J23] M. Flammini, B. Kodric, G. Monaco, Q. Zhang: Strategyproof Mechanisms for Additively Separable and Fractional Hedonic Games. *Journal of Artificial Intelligence Research*, 70:1253-1279, 2021. Rank Q1 (fonte SCIMAGO).

[J22] M.Flammini, G.Monaco, L.Moscardelli, M.Shalom, S.Zaks: The Traffic Grooming Problem in Optical Networks with Respect to ADMs and OADMs: Complexity and Approximation. *Algorithms*, 14(5):151, 2021.

[J21] F. Cellinese, G. D'Angelo, G. Monaco, Y. Velaj: Generalized budgeted submodular set function maximization. *Information and Computation*, 281:104741, 2021. Rank Q2 (fonte SCIMAGO).

[J20] S. Leonardi, G. Monaco, P. Sankowski, Q. Zhang: Budget Feasible Mechanisms on Matroids. *Algorithmica*, 83(5):1222-1237, 2021. Rank Q1 (fonte SCIMAGO).

[J19] V. Bilò, M. Flammini, G. Monaco, L. Moscardelli: Computing Approximate Nash Equilibria in Network Congestion Games with Polynomially Decreasing Cost Functions. *Distributed Computing*, 34(1):1-14, 2021. Rank Q1 (fonte SCIMAGO).

[J18] V. Bilò, F. Cellinese, G. Melideo, G. Monaco: Selfish Colorful Bin Packing Games. *Journal of Combinatorial Optimization*, 40:610-635, 2020. Rank Q2 (fonte SCIMAGO).

[J17] G. Monaco, L. Moscardelli, Y. Velaj: Stable Outcomes in Modified Fractional Hedonic Games. *Autonomous Agents and Multi-Agent Systems*. 34(1):4, 2020. Rank Q2 (fonte SCIMAGO).

[J16] R. Carosi, G. Monaco: Generalized Graph k-Coloring Games. *Theory of Computing Systems*, 64(6):1028-1041, 2020.

[J15] V. Bilò, A. Fanelli, M. Flammini, G. Monaco, L. Moscardelli: Nash Stable Outcomes in Fractional Hedonic Games: Existence, Efficiency and Computation. *Journal of Artificial Intelligence Research*, 62:315-371, 2018. Rank Q1 (fonte SCIMAGO).

- [J14] M. Flammini, V. Gallotti, G. Melideo, G. Monaco, L. Moscardelli: Network Movement Games. *Theoretical Computer Science*, 667:101–118, 2017. Rank Q1 (fonte SCIMAGO).
- [J13] V. Bilò, M. Flammini, G. Monaco: Approximating the Revenue Maximization Problem with Sharp Demands. *Theoretical Computer Science*, 662:9–30, 2017. Rank Q1 (fonte SCIMAGO).
- [J12] V. Bilò, A. Fanelli, M. Flammini, G. Monaco, L. Moscardelli: The Price of Envy-Freeness in Machine Scheduling. *Theoretical Computer Science*, 613:65–78, 2016. Rank Q1 (fonte SCIMAGO).
- [J11] A. Fanelli, D. Leniowski, G. Monaco, P. Sankowski: The ring design game with fair cost allocation. *Theoretical Computer Science*, 562:90–100, 2015. Rank Q1 (fonte SCIMAGO).
- [J10] V. Bilò, M. Flammini, G. Monaco, L. Moscardelli: Some Anomalies of Farsighted Strategic Behavior. *Theory of Computing Systems*, 56(1):156–180, 2015. Rank Q2 (fonte SCIMAGO).
- [J9] M. Flammini, G. Monaco, L. Moscardelli, M. Shalom, S. Zaks: On the Complexity of the Regenerator Cost Problem in General Networks with Traffic Grooming. *Algorithmica*, 68(3):671–691, 2014. Rank Q1 (fonte SCIMAGO).
- [J8] I. Caragiannis, G. Monaco: A $6/5$ -approximation algorithm for the maximum 3-cover problem. *Journal of Combinatorial Optimization*, 25(1):60–77, 2013. Rank Q2 (fonte SCIMAGO).
- [J7] V. Bilò, I. Caragiannis, A. Fanelli, G. Monaco: Improved lower bounds on the price of stability of undirected network design games. *Theory of Computing System*, 52(4):668–686, 2013. Rank Q2 (fonte SCIMAGO).
- [J6] M. Flammini, G. Monaco, L. Moscardelli, M. Shalom, S. Zaks: Optimizing Regenerator Cost in Traffic Grooming. *Theoretical Computer Science*, 412(52):7109–7121, 2011. Rank Q1 (fonte SCIMAGO).
- [J5] M. Flammini, A. Marchetti Spaccamela, G. Monaco, L. Moscardelli, S. Zaks: On the Complexity of the Regenerator Placement Problem in Optical Networks. *IEEE/ACM Transactions on Networking*, 19(2):498–511, 2011. Rank Q1 (fonte SCIMAGO).
- [J4] V. Bilò, M. Flammini, G. Monaco, L. Moscardelli: On the performances of Nash Equilibria in Isolation Games. *Journal of Combinatorial Optimization*, 22(3):378–391, 2011. Rank Q2 (fonte SCIMAGO).
- [J3] M. Flammini, G. Monaco, L. Moscardelli, H. Shachnai, M. Shalom, T. Tamir, S. Zaks: Minimizing total busy time in parallel scheduling with application to optical networks, *Theoretical Computer Science*, 411(40–42):3553–3562, 2010. Rank Q1 (fonte SCIMAGO).

[J2] M. Flammini, G. Monaco, L. Moscardelli, M. Shalom, S. Zaks: Selfishness, Collusion and Power of Local Search for the ADMs Minimization Problem. *Computer Networks*, 52(9):1721–1731, 2008. Rank Q1 (fonte SCIMAGO).

[J1] M. Flammini, G. Monaco, L. Moscardelli, M. Shalom, S. Zaks: Approximating the traffic grooming problem in tree and star networks. *Journal of Parallel and Distributed Computing*, 68(7):939–948, 2008. Rank Q2 (fonte SCIMAGO).

Conferenze Scientifiche

[I49] G. Monaco, R. Mosca, L. Moscardelli: Integer Splittable Congestion Games with Capacitated Resources and Player-Specific Costs. In *Proceedings of the 35th International Joint Conference on Artificial Intelligence (IJCAI-ECAI 2026)*. To appear. Rank A* (fonte ICORE Ranking).

[I48] V. Bilò, G. Monaco, L. Moscardelli: Compensate to Not Deviate: On Subsidised Equilibria. In *Proceedings of The 40th AAAI Conference on Artificial Intelligence (AAAI-26)*. Rank A* (fonte ICORE Ranking).

[I47] V. Bilò, M. Flammini, G. Monaco, L. Moscardelli, C. Vinci: On Green Sustainability of Resource Selection Games with Equitable Cost-Sharing. In *Proceedings of The 23rd International Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS-2024)*. Rank A* (fonte ICORE Ranking).

[I46] L. Gourvès, G. Monaco: Nash Stability in Hedonic Skill Games. In *Proceedings of The 23rd International Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS-2024)*. Rank A* (fonte ICORE Ranking).

[I45] G. Amato, A. Amelio, L. Caroprese, P. Chiacchiarretta, F. Fioravanti, L. Ippoliti, M. C. Meo, G. Monaco, C. Morbidoni, L. Moscardelli, M. Parton, F. Scozzari: AI for Sustainability: Research at Ud'A Node. In *Proceedings of The 4th CINI National Lab AIIS Conference on Artificial Intelligence (Ital-IA 2024)*.

[I44] G. Monaco, L. Moscardelli: Nash Stability in Fractional Hedonic Games with Bounded Size Coalitions. In *Proceedings of The 19th Conference on Web and Internet Economics, (WINE 2023)*.

[I43] V. Bilò, G. Monaco, L. Moscardelli, C. Vinci: Nash Social Welfare in Selfish and Online Load Balancing. In *Proceedings of the 23rd Italian Conference on Theoretical Computer Science, (ICTCS 2022)*.

[I42] A. D'Ascenzo, M. D'Emidio, M. Flammini, G. Monaco: Digraph k -Coloring Games: from Theory to Practice. In *Proceedings of the 20th Symposium on Experimental Algorithms (SEA 2022)*.

[I41] V. Bilò, G. Monaco, L. Moscardelli: Hedonic Games with Fixed-Size Coalitions. In Proceedings of the Thirty-Sixth AAAI Conference on Artificial Intelligence (AAAI 2022). Rank A* (fonte ICORE Ranking).

[I40] A. Fanelli, G. Monaco, L. Moscardelli: Relaxed Core Stability in Fractional Hedonic Games. In Proceedings of the 30th International Joint Conference on Artificial Intelligence (IJCAI 2021). Rank A* (fonte ICORE Ranking).

[I39] F. Cellinese, G. D'Angelo, G. Monaco, Y. Velaj: The Multi-Budget Maximum Weighted Coverage Problem. In Proceedings of the 12th International Conference on Algorithms and Complexity (CIAC 2021).

[I38] V. Bilò, G. Monaco, L. Moscardelli, C. Vinci: Nash Social Welfare in Selfish and Online Load Balancing. In Proceedings of the 16th Conference on Web and Internet Economics (WINE 2020).

[I37] V. Bilò, A. Fanelli, M. Flammini, G. Monaco, L. Moscardelli: Optimality and Nash Stability in Additive Separable Generalized Group Activity Selection Problems. In Proceedings of the 28th International Joint Conference on Artificial Intelligence (IJCAI 2019). Rank A* (fonte ICORE Ranking).

[I36] R. Carosi, G. Monaco, L. Moscardelli: Local Core Stability in Simple Symmetric Fractional Hedonic Games. In Proceedings of the 18th International Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS 2019). Rank A* (fonte ICORE Ranking).

[I35] G. Monaco, L. Moscardelli, Y. Velaj: On the Performance of Stable Outcomes in Modified Fractional Hedonic Games with Egalitarian Social Welfare. In Proceedings of the 18th International Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS 2019). Rank A* (fonte ICORE Ranking).

[I34] V. Bilò, I. Caragiannis, M. Flammini, A. Igarashi, G. Monaco, D. Peters, C. Vinci, W.S. Zwicker: Almost Envy-Free Allocations with Connected Bundles. In Proceedings of the 10th Innovations in Theoretical Computer Science (ITCS 2019). Rank A (fonte ICORE Ranking).

[I33] R. Carosi, S. Fioravanti, L. Gualà, G. Monaco: Coalition Resilient Outcomes in Max k -Cut Games. In Proceedings of the 45th International Conference on Current Trends in Theory and Practice of Computer Science (SOFSEM 2019).

[I32] F. Cellinese, G. D'Angelo, G. Monaco, Y. Velaj: Generalized budgeted submodular set function maximization. In Proceedings of the 43rd International Symposium on Mathematical Foundations of Computer Science (MFCS 2018). Rank A (fonte ICORE Ranking).

[I31] V. Bilò, M. Flammini, G. Monaco, L. Moscardelli: Pricing Problems with Buyer Preselection. In Proceedings of the 43rd International Symposium on Mathematical Foundations of Computer Science (MFCS 2018). Rank A (fonte ICORE Ranking).

[I30] G. Monaco, L. Moscardelli, Y. Velaj: Hedonic Games with Social Context. In Proceedings of 19th Italian Conference on Theoretical Computer Science (ICTCS 2018).

[I29] R. Carosi, G. Monaco: Generalized Graph k -Coloring Games. In Proceedings of the 24th International Computing and Combinatorics Conference (COCOON 2018). Rank A (fonte ICORE Ranking).

[I28] V. Bilò, F. Cellinese, G. Melideo, G. Monaco: On Colorful Bin Packing Games. In Proceedings of the 24th International Computing and Combinatorics Conference (COCOON 2018). Rank A (fonte ICORE Ranking).

[I27] G. Monaco, L. Moscardelli, Y. Velaj: Stable Outcomes in Modified Fractional Hedonic Games. In Proceedings of the 17th International Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS 2018). Rank A* (fonte ICORE Ranking).

[I26] M. Flammini, G. Monaco, L. Moscardelli, M. Shalom, S. Zaks: Online Coalition Structure Generation in Graph Games. In Proceedings of the 17th International Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS 2018). Rank A* (fonte ICORE Ranking).

[I25] V. Bilò, M. Flammini, G. Monaco, L. Moscardelli: On the Impact of Buyers Preselection in Pricing Problems (Extended Abstract). In Proceedings of the 17th International Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS 2018). Rank A* (fonte ICORE Ranking).

[I24] M. Flammini, G. Monaco, Q. Zhang: Strategyproof Mechanisms for Additively Separable Hedonic Games and Fractional Hedonic Games. In Proceedings of the 15th Workshop on Approximation and Online Algorithms (WAOA 2017).

[I23] V. Bilò, I. Caragiannis, A. Fanelli, M. Flammini, G. Monaco: Simple greedy algorithms for fundamental multidimensional graph problems. In Proceedings of the 44th International Colloquium on Automata, Languages, and Programming (ICALP 2017). Rank A (fonte ICORE Ranking).

[I22] S. Leonardi, G. Monaco, P. Sankowski, Q. Zhang: Budget Feasible Mechanisms on Matroids. In Proceedings of the 19th Conference on Integer Programming and Combinatorial Optimization (IPCO 2017). Rank A (fonte ICORE Ranking).

[I21] R. Carosi, M. Flammini, G. Monaco: Computing Approximate Pure Nash Equilibria in Digraph k -Coloring Games. In Proceedings of the 16th International Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS 2017). Rank A* (fonte ICORE Ranking).

[I20] V. Bilò, M. Flammini, G. Monaco, L. Moscardelli: Computing Approximate Nash Equilibria in Network Congestion Games with Polynomially Decreasing Cost Functions. In Proceedings of the 11th Conference on Web and Internet Economics (WINE 2015).

- [I19] G. Monaco, P. Sankowski, Q. Zhang: Revenue Maximization Envy-free Pricing for Homogeneous Resources. In Proceedings of the 24th International Joint Conference on Artificial Intelligence (IJCAI 2015). Rank A* (fonte ICORE Ranking).
- [I18] V. Bilò, A. Fanelli, M. Flammini, G. Monaco, L. Moscardelli: On the Price of Stability of Fractional Hedonic Games. In Proceedings of the 14th International Conference on Autonomous Agents and Multi-Agent Systems (AAMAS 2015). Rank A* (fonte ICORE Ranking).
- [I17] V. Bilò, A. Fanelli, M. Flammini, G. Monaco, L. Moscardelli: Nash Stability in Fractional Hedonic Games. In Proceedings of the 10th Conference on Web and Internet Economics (WINE 2014).
- [I16] V. Bilò, A. Fanelli, M. Flammini, G. Monaco, L. Moscardelli: The Price of Envy-Freeness in Machine Scheduling. In Proceedings of the 39th International Symposium on Mathematical Foundations of Computer Science (MFCS 2014). Rank A (fonte ICORE Ranking).
- [I15] V. Bilò, M. Flammini, G. Monaco: Approximating the Revenue Maximization Problem with Sharp Demands. In Proceedings of the 14th Scandinavian Symposium and Workshops on Algorithm Theory (SWAT 2014).
- [I14] A. Fanelli, D. Leniowski, G. Monaco, P. Sankowski: The ring design game with fair cost allocation. In Proceedings of the 8th International Workshop On Internet And Network Economics (WINE 2012).
- [I13] V. Bilò, M. Flammini, G. Monaco, L. Moscardelli: Some Anomalies of Farsighted Strategic Behavior. In Proceedings of the 10th Workshop on Approximation and Online Algorithms (WAOA 2012).
- [I12] M. Flammini, V. Gallotti, G. Melideo, G. Monaco, L. Moscardelli: Mobile Network Creation Games. In Proceedings of the 19th International Colloquium on Structural Information and Communication Complexity (SIROCCO 2012).
- [I11] M. Flammini, G. Monaco, L. Moscardelli, M. Shalom, S. Zaks: On the Complexity of the Regenerator Cost Problem in General Networks with Traffic Grooming. In Proceedings of the 15th International Conference On Principles Of Distributed Systems (OPODIS 2011).
- [I10] M. Flammini, G. Monaco, L. Moscardelli, M. Shalom, S. Zaks: Optimizing Regenerator Cost in Traffic Grooming. In Proceedings of the 14th International Conference On Principles Of Distributed Systems (OPODIS 2010).
- [I9] V. Bilò, I. Caragiannis, A. Fanelli, G. Monaco: Improved lower bounds on the price of stability of undirected network design games. In Proceedings of the 3rd International Symposium on Algorithmic Game Theory (SAGT 10).

[I8] M. Flammini, A. Marchetti Spaccamela, G. Monaco, L. Moscardelli, S. Zaks: On the Complexity of the Regenerator Placement Problem in Optical Networks. In Proceedings of the 21st ACM Symposium on Parallelism in Algorithms and Architectures (SPAA 2009). Rank A (fonte ICORE Ranking).

[I7] V. Bilò, M. Flammini, G. Monaco, L. Moscardelli: On the performances of Nash Equilibria in Isolation Games. In Proceedings of the 15th International Computing and Combinatorics Conference (COCOON 2009). Rank A (fonte ICORE Ranking).

[I6] M. Flammini, G. Monaco, L. Moscardelli, H. Shachnai, M. Shalom, T. Tamir, S. Zaks: Minimizing Total Busy Time in Parallel Scheduling with Application to Optical Networks. In Proceedings of the 23rd IEEE International Parallel and Distributed Processing Symposium (IPDPS 2009). Rank A (fonte ICORE Ranking).

[I5] M. Flammini, G. Monaco, L. Moscardelli, M. Shalom, S. Zaks: Approximating the Traffic Grooming Problem with Respect to ADMs and OADMs. In Proceedings of the 14th International Conference on Parallel and Distributed Computing (EuroPar 2008). Rank A (fonte ICORE Ranking).

[I4] I. Caragiannis, G. Monaco: A $6/5$ -approximation algorithm for the maximum 3-cover problem. In Proceedings of the 33rd International Symposium on Mathematical Foundations of Computer Science (MFCS 2008). Rank A (fonte ICORE Ranking).

[I3] S. Di Giannantonio, M. Flammini, G. Monaco, L. Moscardelli, M. Shalom, S. Zaks: Selfishness, Collusion and Power of Local Search for the ADMs Minimization Problem. In Proceedings of the 3rd International Workshop On Internet And Network Economics (WINE 2007).

[I2] M. Shalom, S. Zaks, M. Flammini, G. Monaco, L. Moscardelli: Minimizing the number of ADMs with and without traffic grooming: complexity and approximability. In Proceedings of the 8th International Conference on Transparent Optical Networks (ICTON 2006).

[I1] M. Flammini, G. Monaco, L. Moscardelli, M. Shalom, S. Zaks: Approximating the Traffic Grooming Problem in Tree and Star Networks. In Proceedings of the 32st International Workshop on Graph-Theoretic Concepts in Computer Science (WG 2006).

Capitoli di Libro

[B2] T. Cinkler, D. Coudert, M. Flammini, G. Monaco, L. Moscardelli, X. Muñoz, I. Sau Valls, M. Shalom, S. Zaks: Traffic Grooming: Combinatorial Results and Practical Resolutions. Chapter in Graphs and Algorithms in Communication Networks, Springer-Verlag, 2010.

[B1] V. Bilò, I. Caragiannis, A. Fanelli, M. Flammini, C. Kaklamanis, G. Monaco, L. Moscardelli: Game-Theoretic Approaches to Optimization Problems in Communication Networks. Chapter in Graphs and Algorithms in Communication Networks, Springer-Verlag, 2010.

Simulazione ASN

In data 19/05/2026 supero tutte e 3 le soglie o mediane come Professore di Seconda fascia, Professore di Prima fascia e come Commissario sia per il settore "Informatica", 01/B1 che per il settore "Sistemi di Elaborazione delle Informazioni", 09/H1.

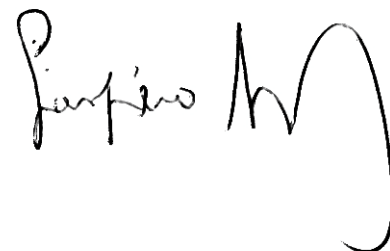
Dichiarazioni

Il sottoscritto, consapevole che - ai sensi dell'art. 76 del D.P.R. 445/2000 - le dichiarazioni mendaci, la falsità negli atti e l'uso di atti falsi sono puniti ai sensi del codice penale e delle leggi speciali, dichiara che le informazioni rispondono a verità.

Autorizzo il trattamento dei dati personali presenti nel CV ai sensi del D.Lgs. 2018/101 e del GDPR (Regolamento UE 2016/679).

Data: 19/05/2026

Firma

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Luigi M.', with a large, stylized flourish at the end.